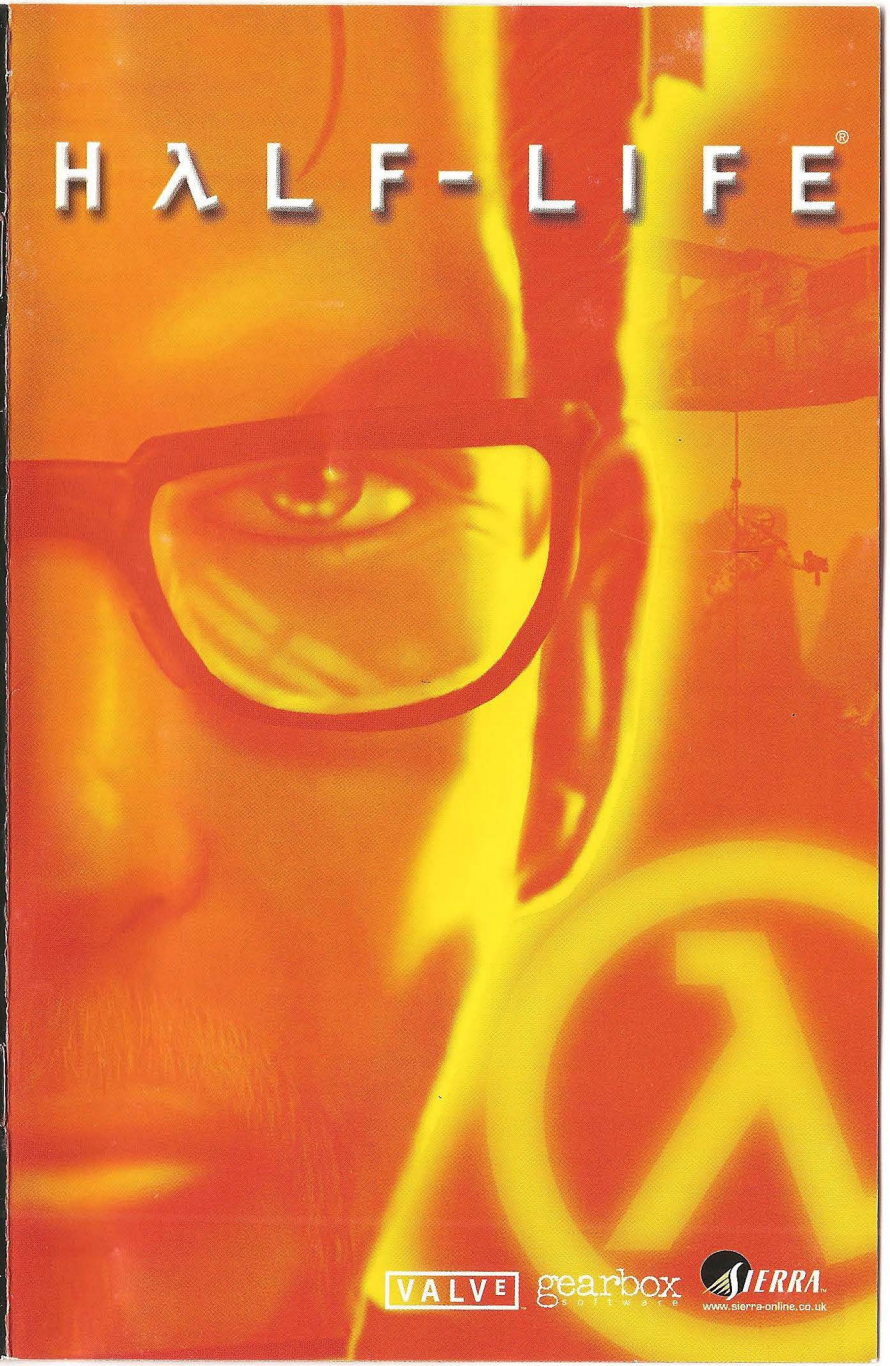
Half-Life © 2001 Valve, L.L.C. All Rights Reserved. Valve, the Valve logo, the Lambda logo and Half-Life are trademarks and/or registered trademarks of Valve, L.L.C. Gearbox and the Gearbox logo are trademarks of Gearbox Software, L.L.C. Sierra and the 'S' logo are trademarks of Sierra On-Line, Inc.

SLES-50508

"PlayStation", "△○×□" and "DUALSHOCK" are registered trademarks of Sony Computer Entertainment Inc. All Rights Reserved.

HALF-LIFE®



VALVE gearbox SOFTWARE SIERRA™

www.sierra-online.co.uk

Precauzioni

Il disco contiene software per la PlayStation®2. • Non usare questo disco con un altro sistema, poiché potrebbe danneggiarlo. Il disco è conforme esclusivamente alle specifiche della PlayStation®2 per il mercato PAL. • Non può essere utilizzato con altre versioni della PlayStation®2. • Leggere attentamente il manuale di istruzioni della PlayStation®2 per garantire un uso corretto. • Inserire il disco nella PlayStation®2 con il lato inciso rivolto verso il basso. • Tenere il disco per il bordo, evitando di toccarne la superficie. • Mantenere il disco pulito e privo di graffi. • Se la superficie dovesse sporcarsi, pulirla con un panno morbido e asciutto. Non lasciare il disco vicino a fonti di calore né esporlo a luce solare diretta o ad eccessiva umidità. • Non utilizzare dischi dalla forma irregolare, incrinati, incurvati, o dischi che sono stati riparati con nastro adesivo, poiché potrebbero provocare problemi di funzionamento.

Avvertenza

• Fare una pausa di circa 15 minuti per ogni ora di gioco. • Evitare di giocare quando si è stanchi o non si è dormito abbastanza. Giocare sempre in una stanza ben illuminata, sedendo il più lontano possibile dallo schermo. Alcune persone sono soggette a crisi epilettiche se esposte a particolari configurazioni di luci o a luci intermittenti. • Tali persone potrebbero subire un attacco epilettico guardando immagini televisive o giocando con videogiochi. Anche giocatori che non hanno mai avuto una crisi potrebbero soffrire di una forma di epilessia non diagnosticata. • Consultare il proprio medico prima di giocare con videogiochi se si soffre di forme epilettiche o si dovessero avvertire alcuni dei sintomi seguenti durante il gioco: vertigini, alterazioni della vista, contrazioni muscolari, altri movimenti involontari, perdita di coscienza o di orientamento, confusione mentale e/o convulsioni.

PIRATERIA

La riproduzione non autorizzata di una parte del prodotto o del prodotto nella sua interezza e l'uso non autorizzato di marchi registrati costituiscono reato. La PIRATERIA danneggia i consumatori oltre a sviluppatori, editori e rivenditori autorizzati. Qualora si sospetti che questo gioco sia una copia non autorizzata o si abbiano altre informazioni su prodotti pirata, contattare il Servizio Clienti della propria zona telefonando al numero riportato sul retro del manuale.

Il numero telefonico del Servizio Clienti (Customer Service Numbers.) si trova sul retro di questo manuale.

SLES-50508

1 or 2 Giocatori • Memory Card (scheda memoria) (8MB) (per PlayStation®2 : 500KB minimo • Compatibilità con controllo analogico: solo leve analogiche Compatibile con funzione di vibrazione • Compatibile con tastiere USB • Compatibile con mouse USB

Half-Life © 2001 Valve, L.L.C. All Rights Reserved. Valve, the Valve logo, the Lambda logo and Half-Life are trademarks and/or registered trademarks of Valve, L.L.C. Gearbox and the Gearbox logo are trademarks of Gearbox Software, L.L.C. Sierra and the "S" logo are trademarks of Sierra On-Line, Inc. Library programmes © 1997-2000 Sony Computer Entertainment Inc. exclusively licensed to Sony Computer Entertainment Europe. FOR HOME USE ONLY. Unauthorised copying, adaptation, rental, lending, distribution, extraction, re-sale, arcade use, charging for use, broadcast, public performance and internet, cable or any telecommunications transmission, access or use of this product or any trademark or copyright work that forms part of this product are prohibited. Published by Vivendi Universal Interactive Publishing International. Developed by Gearbox Software.

AVVERTENZA PER I POSSESSORI DI VIDEOPROIETTORI
Non connettere la tua console PlayStation a un videoproiettore senza prima consultare il manuale dell'utente del videoproiettore stesso, a meno che si tratti di un dispositivo di tipo LCD. Diversamente, può danneggiare permanentemente lo schermo del tuo televisore.

UTILIZZO DI PRODOTTO NON AUTORIZZATO
L'utilizzo di software o periferiche non autorizzate da Sony Computer Entertainment Europe può danneggiare la tua console e/o invalidare la tua garanzia. Solo le periferiche ufficiali o provviste di licenza dovrebbero essere utilizzate negli ingressi controller o negli ingressi Memory Card (8MB) (per Playstation®2).

TRATTAMENTO DEL TUO DISCO PER PLAYSTATION®2
- Questo disco è inteso per l'esclusivo utilizzo con le console PlayStation®2 con la designazione PAL.
- Non piegarlo, schiacciarlo né immergerlo in liquidi.
- Non lasciarlo in esposizione diretta alla luce solare, né vicino a un radiatore né ad altre sorgenti di calore.
- Assicurati di fare una pausa per riposarti ogni tanto durante sessioni di gioco prolungate.
- Tieni pulito questo compact disc. Prendilo sempre per i bordi e conservalo nella sua custodia protettiva quando non è in uso. Pulisci il disco con un panno liscio, soffice e asciutto, passandolo sempre in linea retta dal centro al bordo laterale. Non utilizzare mai solventi né panni con superfici abrasive.

(800) 821 177 (800) 821 177
www.leaderspa.it Supporto tecnico on-line

Sommario

Sommario 3
Introduzione 4
Configurazione della console 5
Comandi 6
Menu principale 9
Menu interno del gioco 14
Informazioni sullo schermo 16
Armi e combattimento 19
Schermata dell'HUD delle armi 22
Equipaggiamento 23
Giocare a Half-Life 24
Giocare a Decay 26
Giocare a Testa a testa 27
Personaggi principali 28
Personaggi non giocanti 30
Nemici 32
Salvataggio e caricamento dei dati di gioco 33
Riconoscimenti 34

Introduzione

Nei recessi più reconditi di una base missilistica non più operativa, conosciuta come il Centro di Ricerca Black Mesa, si sta realizzando un progetto top-secret. È stato aperto un portale verso un'altra dimensione e la scienza umana non ha mai visto nulla di simile.

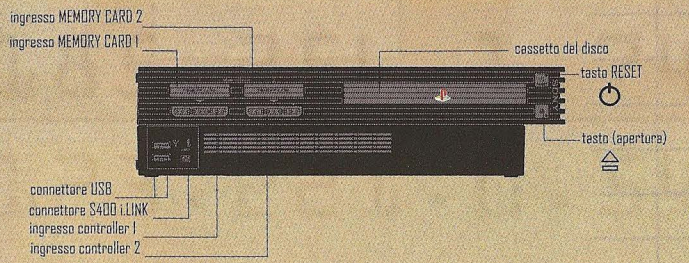
Grazie per avere scelto Half-Life per PlayStation®2.

Half-Life per PlayStation®2 raccoglie le caratteristiche di diversi giochi in uno solo. Oltre all'epico e pluripremiato Half-Life, accuratamente migliorato per il sistema PlayStation®2, questo titolo include Half-Life: Decay – un'avventura cooperativa completamente nuova della saga di Half-Life. È anche inclusa una modalità Testa a testa dove potrai affrontare avversari umani all'interno dei diversi luoghi di scontro del gioco. Ci auguriamo che Half-Life per PlayStation®2 ti diverta – siamo davvero orgogliosi di poterti offrire questa esperienza di gioco.

Il team di Half-Life per PlayStation®2

Attenzione: questo titolo non supporta il controller in modalità digitale

Configurazione della tua console

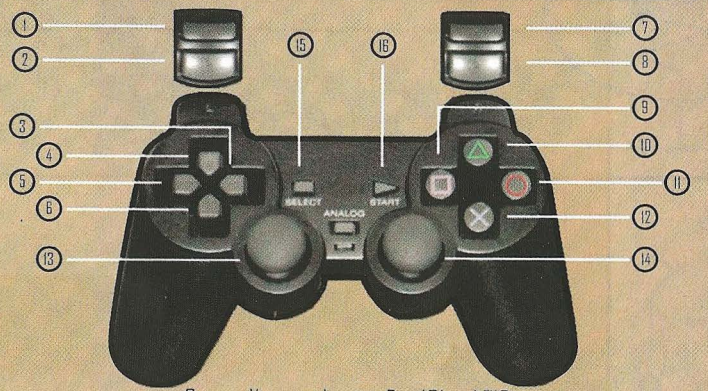


1. Configura il tuo sistema digitale di intrattenimento PlayStation®2 secondo quanto riportato sul suo Manuale di istruzioni.
2. Assicurati che l'interruttore MAIN POWER – situato sul retro della console – sia in posizione ON.
3. Premi il tasto ⏻/RESET.
4. Quando la spia di accensione si illumina, premi il tasto OPEN ⏏ e il cassetto del disco si aprirà.
5. Posiziona il disco di Half-Life per PlayStation®2 nel cassetto con l'etichetta rivolta verso l'alto.
6. Premi di nuovo il tasto OPEN ⏏ e il cassetto del disco si chiuderà.
7. Connetti correttamente i controller di gioco e altre periferiche.
8. Segui le istruzioni sullo schermo e fai riferimento al manuale per le informazioni sull'utilizzo del software. Si raccomanda di non collegare né rimuovere accessori dopo l'accensione della console. Assicurati che esista spazio libero a sufficienza sulla tua Memory Card (8 MB) (per PlayStation®2) prima di iniziare a giocare.

Memory Card

Per salvare i progressi e le impostazioni di gioco, inserisci una Memory Card (8MB) (per Playstation®2) negli ingressi Memory Card 1 o 2 della tua PlayStation®2. All'avvio, il programma cercherà automaticamente le impostazioni di gioco prima nell'ingresso Memory Card 1. Durante la fase di avvio, il programma cercherà le impostazioni di gioco in un ingresso Memory Card; quando le opzioni di gioco verranno modificate, saranno automaticamente salvate su quell'ingresso Memory Card."

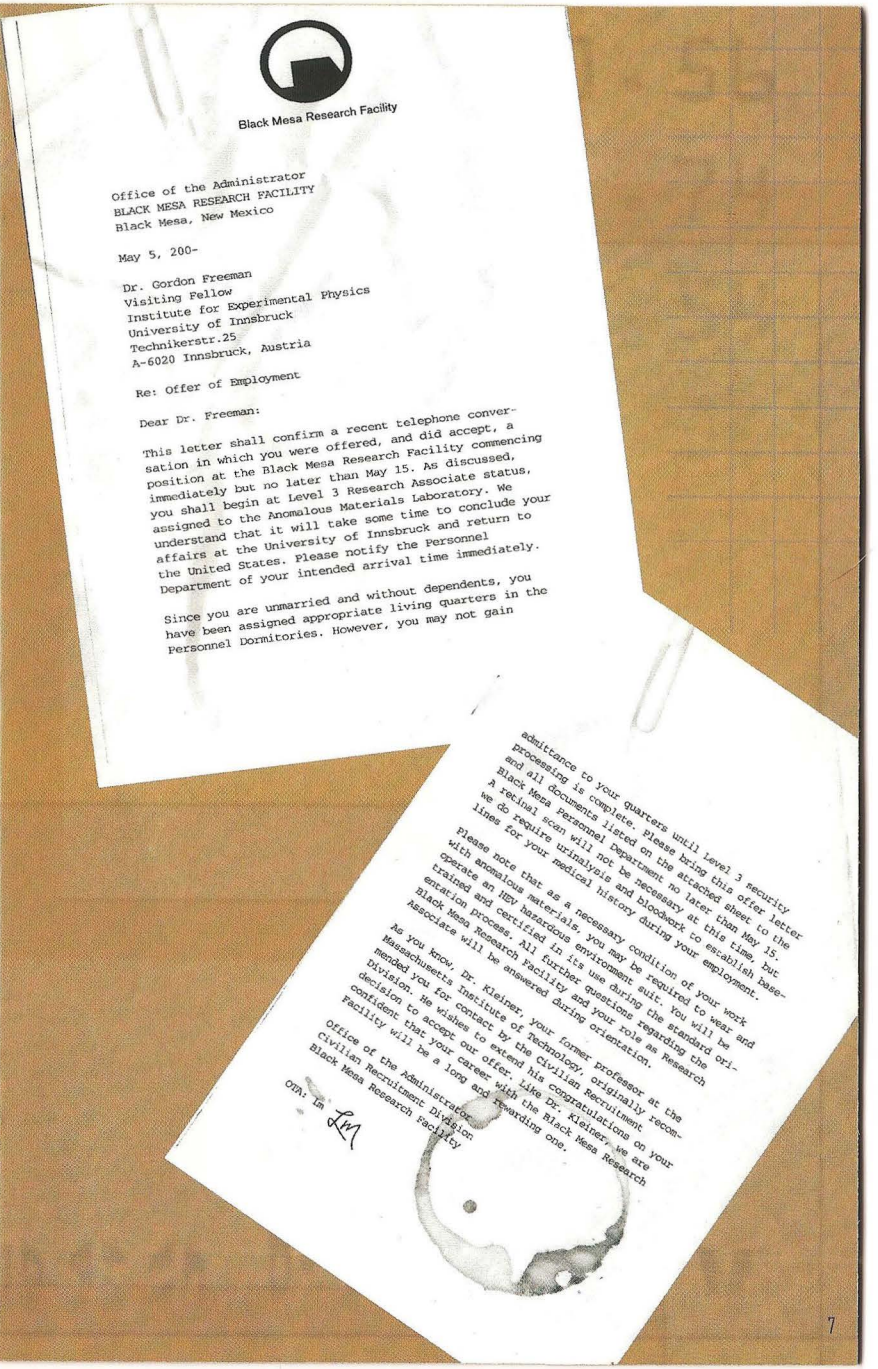
Comandi



Controller analogico DualShock™2

Configurazione predefinita

1. L1: Salto
2. L2: Abbassamento
3. Spazio dell'arma successiva
4. Elemento precedente dell'inventario
5. Spazio dell'arma precedente
6. Elemento successivo dell'inventario
7. R1: Attacco primario
8. R2: Attacco secondario
9. Ricarica
10. Torcia elettrica
11. Mira automatica
12. Usa
13. L3: Visuale centrata
    Su: Movimento in avanti
    Giù: Movimento all'indietro
    Destra: Spostamento laterale destro
    Sinistra: Spostamento laterale sinistro
14. R3: Visuale centrata
    Su: Sguardo giù
    Giù: Sguardo su
    Destra: Sguardo a destra
    Sinistra: Sguardo a sinistra
15. Cambia personaggio (Solo giocando a Decay)
16. Pausa



Black Mesa Research Facility

Office of the Administrator
BLACK MESA RESEARCH FACILITY
Black Mesa, New Mexico

May 5, 200-

Dr. Gordon Freeman
Visiting Fellow
Institute for Experimental Physics
University of Innsbruck
Technikerstr.25
A-6020 Innsbruck, Austria

Re: Offer of Employment

Dear Dr. Freeman:

This letter shall confirm a recent telephone conversation in which you were offered, and did accept, a position at the Black Mesa Research Facility commencing immediately but no later than May 15. As discussed, you shall begin at Level 3 Research Associate status, assigned to the Anomalous Materials Laboratory. We understand that it will take some time to conclude your affairs at the University of Innsbruck and return to the United States. Please notify the Personnel Department of your intended arrival time immediately.

Since you are unmarried and without dependents, you have been assigned appropriate living quarters in the Personnel Dormitories. However, you may not gain admittance to your quarters until Level 3 security processing is complete. Please bring this offer letter and all documents listed on the attached sheet to the Black Mesa Personnel Department no later than May 15. A retinal scan will not be necessary at this time, but we do require urinalysis and bloodwork to establish baselines for your medical history during your employment.

Please note that as a necessary condition of your work with anomalous materials, you may be required to wear and operate an HEV hazardous environment suit. You will be trained and certified in its use during the standard orientation process. All further questions regarding the Black Mesa Research Facility and your role as Research Associate will be answered during orientation.

As you know, Dr. Kleiner, your former professor at the Massachusetts Institute of Technology, originally recommended you for contact by the Civilian Recruitment Division. He wishes to extend his congratulations on your decision to accept our offer. Like Dr. Kleiner, we are confident that your career with the Black Mesa Research Facility will be a long and rewarding one.

Office of the Administrator
Civilian Recruitment Division
Black Mesa Research Facility

OotA: LM

Centro di Ricerca Black Mesa – Ufficio Addestramento

Orario del percorso di addestramento – Stagioni Primavera/Estate

ALUMNO	HORARIO	INSTRUCTOR	DESCRIPCIÓN	NIVEL DE SEGURIDAD
B. CALHOUN	12 Maggio, 0800	Miller-Ologr.	Addestramento guardia di sicurezza	Blu-Due
W. BENNET	13 Maggio,1030	Cross-Umano	Simulazione sovraccarico spettrometro antimassa	Rosso-Quattro
C. GREEN	14 Maggio,1300	Kleiner-Umano	Trattamento materiali anomali	Rosso-Cinque
G. CROSS	15 Maggio,2000	Keller-Umano	Test prototipo HEV MK. 5	Arancione-Sette
G. FREEMAN	16 Maggio,0730	Cross-Ologr.	Addestramento con tuta protettiva HEV	Arancione-Cinque
O. LAUREY	17 Maggio,1630	Miller-Ologr.	Addestramento guardia di sicurezza	Blu-Uno
VISITA	18 Maggio,0800	Green-Umano	Tour Pubbliche Relazioni	Verde-Uno

Spostato a Giugno

MK 5 ha un colore nuovo

Chiedere a Barney se può per l'addestramento di Otis

Ecco. Vieni per parlare di quello nuovo, Freeman...
-Gina

Centro di Ricerca Black Mesa

MEMORANDUM

Ufficio dell'Amministratore
Divisione del personale di supporto

A : C. Green
Da : LM
Tema : Solicitud de materiales anómalos
Data: 05/11/200.
CC : Dr. Kleiner

Materiale anomalo GG-3803

Dopo aver studiato il vostro rapporto di valutazione delle sostanze riguardo ai campioni recuperati in seguito alla spedizione GG, lo staff senior ha deciso di procedere con il programma.

Siamo particolarmente interessati al campione GG-3883. Benché i vostri esperimenti abbiano messo in luce il GG-3883, fluttuazioni dell'analisi spettrale inattese con il nostro lo avete identificato come il più puro campione in nostro possesso.

Di conseguenza, lo staff senior ha deciso che il GG-3003 sostituirà l'EP-0021 nella simulazione.

Tenete presente la nostra assoluta necessità di deviare dalle procedure di analisi standard, per fare in modo che il campione sia pronto in tempo. Comprendiamo perfettamente che questa sia una violazione del normale protocollo di trattamento dei materiali anomali, per cui ho già autorizzato l'accluso modulo di richiesta dei materiali. Siete pregati di accertarvi che il campione sia pronto per essere spedito al dottor Freeman il giorno dell'esperimento.

OTA: lm LM

Menu principale

Il menu principale è composto dalle seguenti quattro opzioni:

Half-Life
Decay
Testa a testa
Opzioni

Muoviti da un'opzione all'altra con la levetta analogica sinistra o con i tasti direzionali. Effettua la selezione premendo il tasto ⊗. durante la navigazione all'interno delle schermate dei menu, è solitamente possibile tornare alla schermata principale premendo il tasto △.

Addestramento

Attiva questa opzione per un tutorial interno del gioco sull'utilizzo della tuta protettiva HEV.

L'addestramento ti insegnerà come muoverti attraverso l'ambiente, manipolare oggetti, armi da fuoco e interagire con altri personaggi. Che tu abbia esperienza o meno di giochi che adottano la visuale in prima persona, farai meglio ad attraversare l'area di addestramento almeno una volta. In questa fase, imparerai rapidamente ad avere familiarità con i comandi e le funzioni della tua tuta protettiva HEV nonché con alcuni dei personaggi e degli ambienti situati all'interno del Centro di Ricerca Black Mesa.

Half-Life

Scegli "Half-Life" per continuare una partita precedentemente salvata o per iniziare una nuova partita in modalità giocatore singolo impersonando lo scienziato Gordon Freeman. Quando inizierai una nuova partita, avrai la possibilità di selezionare uno dei seguenti livelli di difficoltà:

Facile

- Gli attacchi saranno deboli e i danni provocati saranno di entità inferiore alla norma.
- I nemici potranno sopportare una minore quantità di ferite e i potenziatori forniranno maggiori benefici.

Normale

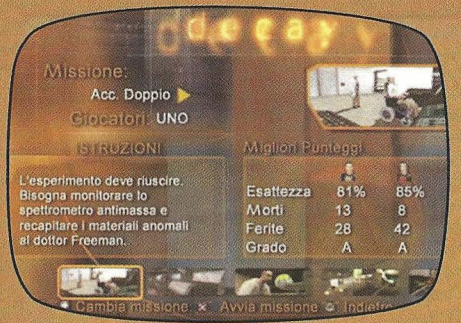
- Gli attacchi saranno normali e i danni provocati saranno di media entità.
- I nemici potranno sopportare una quantità media di ferite e i potenziatori forniranno benefici normali

Difficile

- Gli attacchi saranno insidiosi e i danni provocati saranno di entità superiore alla norma.
- I nemici potranno sopportare una maggiore quantità di ferite e i potenziatori forniranno minori benefici.

Decay

Scegli "Decay" per giocare una campagna cooperativa con un amico o con un alleato controllato dal computer.



La schermata di selezione della missione indicherà i relativi obiettivi e i record delle prestazioni fornite in precedenza. Le istruzioni sullo schermo descriveranno come accettare la tua missione e selezionare una partita con uno o due giocatori.

Testa a testa

Scegli "Testa a testa" per dare inizio a una partita multigiocatore in uno qualsiasi dei tanti campi di battaglia di Black Mesa.

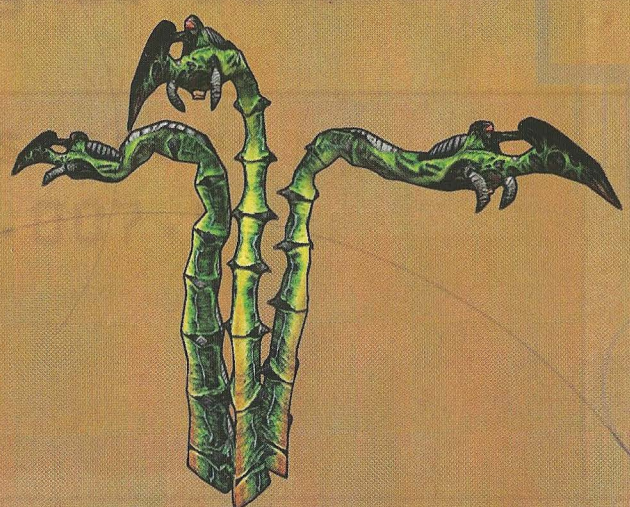
La schermata di selezione di Testa a testa presenta i personaggi disponibili tra cui scegliere, mentre le schermate precedenti ti permetteranno di selezionare la tua mappa e di definire le condizioni di vittoria. Segui le istruzioni sullo schermo.

Opzioni

Dal menu delle opzioni puoi modificare le impostazioni audio e video, ottimizzare la configurazione dei comandi, inserire i codici cheat oppure visualizzare i riconoscimenti.

Comandi

Il menu dei comandi ti consentirà di selezionare una configurazione predefinita o di configurare a piacimento il tuo controller analogico DualShock™2 per giocare a Half-Life. Segui le istruzioni sullo schermo per selezionare le funzioni di gioco e riassegnarle ai tasti del controller che preferisci. È supportata la gran parte dei mouse e delle tastiere USB. È inoltre supportata la gran parte dei mouse e delle tastiere standard USB di Microsoft e Logitech.



Audio/Video

Utilizza la levetta analogica sinistra o i tasti direzionali per modificare il volume degli effetti sonori, della musica e decidere se utilizzare altoparlanti stereo o mono. Utilizza inoltre la levetta analogica sinistra o i tasti direzionali per modificare la posizione dello schermo e le impostazioni video.

Codici cheat (trucco)

Scegli questa opzione per inserire e selezionare codici cheat. Quando scoprirai un codice cheat, dovrai seguire le istruzioni riportate sulla schermata dei codici cheat per la sua attivazione.

Riconoscimenti

Scegli l'opzione "Riconoscimenti" per visualizzare un elenco delle persone che hanno contribuito alla realizzazione di questo progetto. Un codice cheat potrebbe essere stato nascosto all'interno dell'elenco dei riconoscimenti – riesci a trovarlo?

Carica impostazioni

Scegli questa impostazione per caricare le impostazioni di controller, video e audio da una Memory Card. Le impostazioni caricate sostituiranno quelle attuali.

Extra

Attiva i contenuti extra selezionando questa opzione. Gli "extra" diventano disponibili sbloccando codici cheat segreti.

Menu interno del gioco

Mentre giochi a uno qualsiasi dei tipi di gioco di Half-Life, puoi premere il tasto START (avvio) in qualsiasi momento per attivare la pausa e visualizzare un menu interno del gioco con alcune delle seguenti possibilità di scelta (variano a seconda del tipo di gioco):

Riprendi
Salvataggio rapido
Caricamento rapido
Riavvia
Vibrazione Sì/No
Menu intermedio

Riprendi

Scegli "Riprendi" per tornare al gioco. È possibile svolgere immediatamente questa operazione premendo il tasto START (avvio) dal menu interno del gioco.

Salvataggio rapido

Scegliendo "Salvataggio rapido", il gioco salverà la tua posizione attuale affinché possa essere caricata rapidamente in seguito a tua discrezione. Questa caratteristica è disponibile solo quando si gioca a Half-Life. Nota: i salvataggi rapidi non vengono salvati su alcuna Memory Card e andranno perduti se spegnerai, riavvierai la PlayStation®2 o uscirai dal gioco.

Caricamento rapido

Scegliendo "Caricamento rapido", il gioco caricherà l'ultimo "Salvataggio rapido". nel caso in cui nessun "Salvataggio rapido" sia presente, questa opzione non sarà disponibile.

Riavvia

Scegli "Riavvia" per azzerare i punteggi e riavviare partite di tipo Testa a testa o azzerare le statistiche e riavviare una missione in Decay. Nota: "Riavvia" non appare tra le opzioni del menu interno mentre si gioca a Half-Life.

Vibrazione Sì/No

Questa opzione consente l'attivazione/disattivazione della funzione di vibrazione del controller analogico DualShock™2.

Menu intermedio

Scegliendo "Menu intermedio", apparirà una schermata che ti permetterà di modificare le opzioni di gioco (consulta la sezione "Opzioni", pagine 12 e 13), salvare o caricare partite da Memory Card oppure smettere di giocare e tornare al menu principale.

Informazioni sullo schermo

Tuta protettiva HEV

Nelle fasi iniziali di Half-Life, dovrai trovare e indossare la tuta protettiva HEV. Nelle partite di tipo Decay e Testa a testa, questa tuta farà già parte del tuo equipaggiamento.

La tuta necessita di essere ricaricata periodicamente – maggiore sarà la carica, più efficace sarà il potere protettivo della tuta. A questo scopo, cerca una stazione di ricarica della tuta protettiva HEV montata a parete oppure raccogli le batterie lungo il percorso.

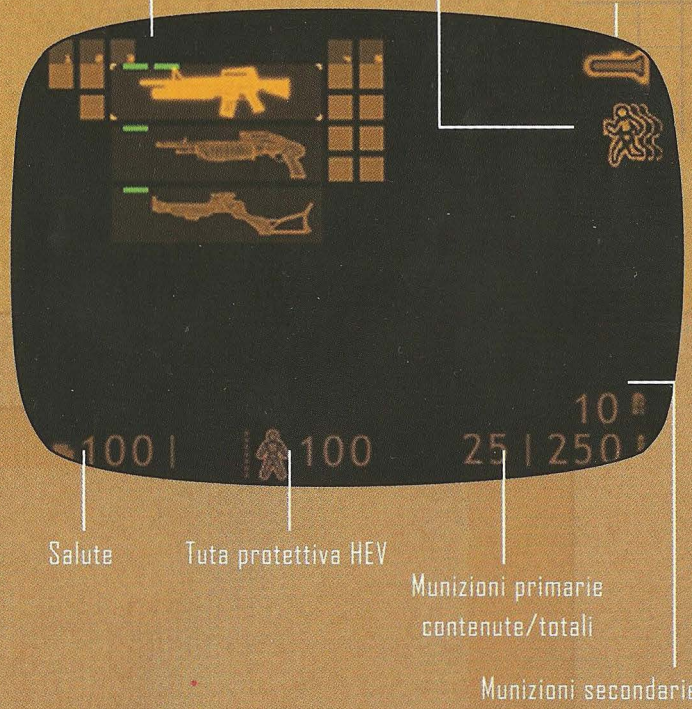
Tuta protettiva HEV

Stazione di ricarica HEV

Batteria HEV

L'HUD

Quando avrai indossato la tua tuta protettiva HEV, il sistema di controllo visivo (HUD) si attiverà. L'HUD è una specie di barometro variabile della salute, dell'energia disponibile e delle munizioni rimanenti. L'HUD ti permette di avere un quadro generale e di selezionare armi dal tuo arsenale nonché oggetti dal tuo inventario. Inoltre, ti avvisa quando stai subendo danni ambientali.



Segnalatori di pericolo

Il tuo HUD dispone di allarmi sonori e visivi per avvisarti della pericolosità dell'ambiente circostante per la tua salute. Se dovessi vedere uno dei simboli seguenti, agisci rapidamente:

Rischio biologico

Radiazioni

Acido o sostanze corrosive

Annegamento

Calore intenso

Congelamento

Scossa elettrica

Cura e riparazione dei danni

Dopo avere riportato ferite causate da minacce ambientali o da attacchi nemici, puoi recuperare utilizzando le stazioni di Pronto Soccorso montate a parete o raccogliendo i kit medici che troverai lungo il percorso. Nel caso in cui le ferite siano molto gravi, alcuni civili saranno in grado di prestarti le prime cure.

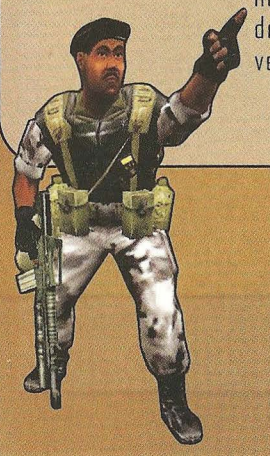
Stazione di Pronto Soccorso

Kit di Pronto Soccorso

Armi e combattimento

Se ti piacciono le grosse armi da fuoco e altri dispositivi distruttivi, sei arrivato nel posto giusto. Half-Life dispone di diversi tipi di armi distinte – dai più semplici fucili a pompa, pistole e armi semi-automatiche ai lanciagranate, balestre e mine a controllo laser. Esistono persino alcuni giocattoli sperimentali su cui crediamo ti divertirai a mettere le mani.

Troverai gli oggetti presso luoghi realistici, come postazioni per mitragliatrici, nelle mani dei tuoi alleati o sui corpi dei tuoi nemici morti. Allo stesso modo, le munizioni saranno sparse sul terreno, nascoste all'interno di casse e custodite dentro appositi magazzini. Sullo schermo, vedrai le tue armi e le munizioni disponibili.



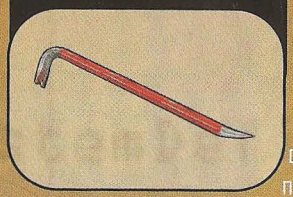
Mira automatica

La tua tuta protettiva HEV è equipaggiata con un sistema di puntamento automatico. Quando fronteggerai qualcuno, un obiettivo a forma di diamante sarà centrato sull'obiettivo. Se il diamante sarà verde, non avrai nulla da temere. Se sarà rosso, dovrai aspettarti reazioni ostili. Premi il tasto di mira automatica per puntare sull'obiettivo. Premilo di nuovo per abbandonarlo. Consulta la sezione "Comandi" (pagina 6) per ulteriori informazioni sui tasti del controller.

Armi

Il tuo arsenale completo include armi appartenenti al mondo reale, armi sperimentali e tecnologia aliena. Dovrai avventurarti a fondo all'interno del gioco per scoprire tutto su ciascuna arma. Per il momento, ecco le descrizioni di alcune delle armi che incontrerai durante il gioco.

Piede di porco



Oggetti come bidoni, scatole, apparecchiature, grate e anche stretti passaggi possono essere aperti, distrutti o allargati con il piede di porco. Ti capiterà di trovarti su percorsi difficili, che sono stati bloccati o sigillati. Potrai dunque sbarazzarti di questi ostacoli e persino rompere vetri o colpire nemici in avvicinamento.

Pistola

Acquisirai questa pistola da 9mm nelle fasi iniziali di gioco. Benché possa sembrarti sempre più datata man mano che troverai armi tecnologicamente più avanzate, imparerai a non sottovalutarla: è una delle poche armi in grado di sparare sott'acqua.

Mitragliatrice

Questa è una delle prime armi che troverai a disporre degli attacchi primario e secondario. Si tratta di una mitragliatrice d'assalto nella quale è stato integrato un lanciagranate (attacco secondario). Il suo attacco primario consiste in raffiche di 50 pallottole da 9mm ad ampio raggio.

Ricorda, puoi fare pratica utilizzando il tuo piede di porco e sparando con una mitragliatrice nel percorso di addestramento.

Lanciamissili

Missili altamente esplosivi possono essere sparati in avanti o in direzione di un punto proiettato da un raggio laser (attivabile mediante l'attacco secondario). Mentre il missile è in volo, posiziona semplicemente il raggio laser verso una nuova direzione e, se il missile riuscirà a individuare il punto, modificherà la sua traiettoria per dirigersi verso l'obiettivo su cui starai mirando.

Balestra

Virtualmente silenziosa ed equipaggiata con dardi tranquillanti, la balestra è una delle armi più mortali disponibili per il tuo utilizzo. Attiva il mirino telescopico ad alta precisione (attacco secondario) per colpire nemici a distanza con una visuale ingrandita. La balestra funziona anche sott'acqua.

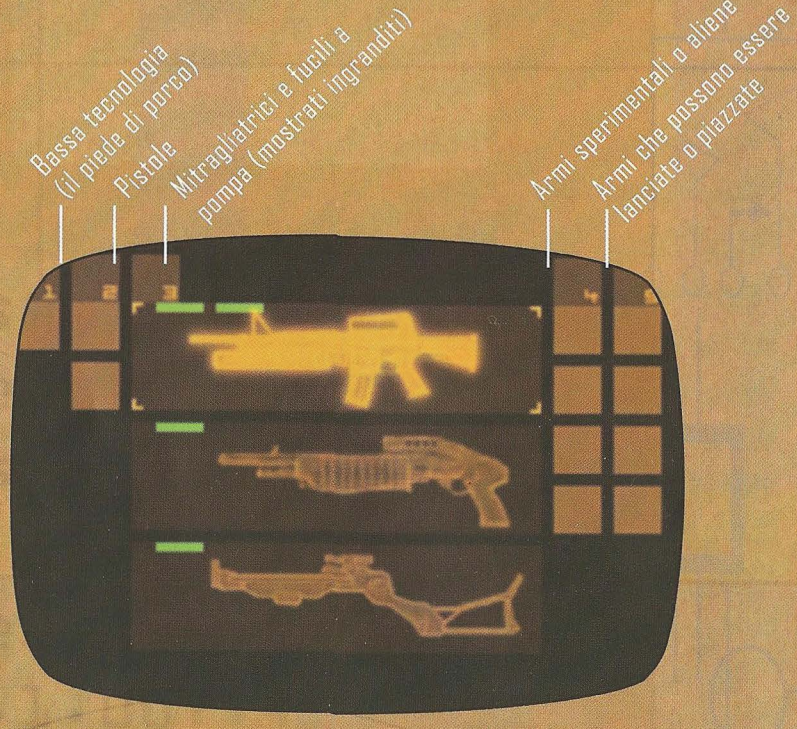
Mine a controllo laser

Queste mine sono molto utili per tendere trappole ai tuoi nemici. Dopo il piazzamento e l'innesco, esse esplodono se qualche oggetto attraversa il loro raggio. Hanno un elevato potere distruttivo e possono essere facilmente attivate in maniera accidentale se non fai attenzione. Le mine a controllo laser innescate esploderanno se subiranno danni.

Per saperne di più sull'utilizzo del controller al fine di effettuare attacchi primari o secondari, consulta la sezione "Comandi" (pagina 6).

Schermata dell'HUD delle armi

Le armi sono classificabili in cinque categorie generali:

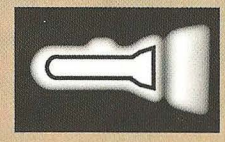


Quando troverai armi durante il gioco, esse saranno automaticamente aggiunte all'interno delle rispettive categorie. Per selezionare le armi, utilizza i tasti direzionali. Sinistra e destra permetteranno di passare da una categoria alla successiva, mentre su e giù consentiranno di passare da un'arma all'altra all'interno di una categoria. Quando avrai evidenziato l'arma desiderata, premi il tasto di attacco primario per selezionarla. Consulta la sezione "Comandi" (pagina 6) per ulteriori informazioni riguardo ai tasti del controller.

Equipaggiamento

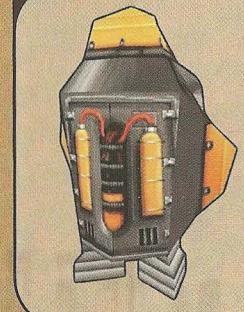
Torcia elettrica

Icona HUD



Una torcia elettrica a proiezione è incorporata in tutte le tute protettive HEV e può essere accesa ogni volta che l'ambiente sia troppo buio per poterne fare a meno. Consuma energia, per cui non dimenticare di spegnerla quando esci da una zona oscura. La torcia elettrica si ricaricherà da sola automaticamente quando non sarà in uso. Nota: la torcia elettrica non è disponibile nelle partite multigiocatore a schermo condiviso. Per informazioni su come utilizzare il controller per accendere e spegnere la torcia elettrica, consulta la sezione "Comandi" (pagina 6).

Modulo per il salto lungo

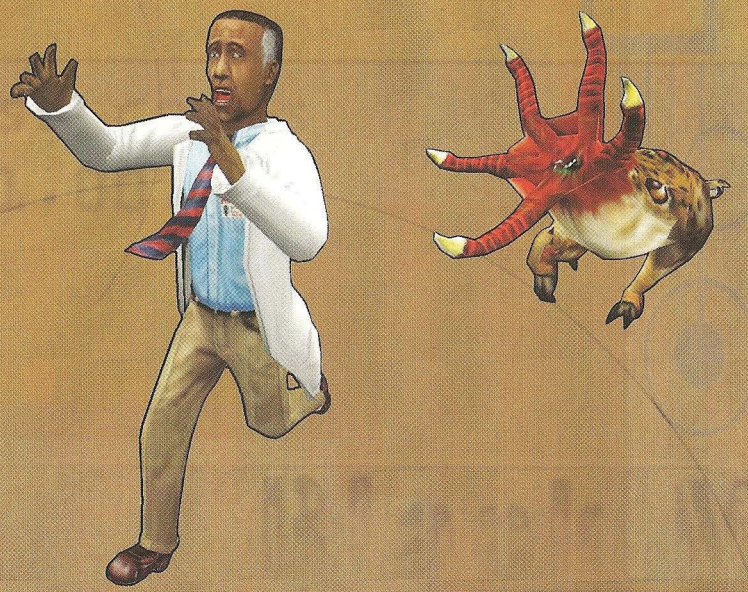


Dovrai procurarti un modulo per il salto lungo al fine di riuscire a effettuarne uno. Allo scopo, sarà necessario muoverti in avanti. Durante il movimento, premi il tasto per saltare due volte rapidamente – una per lanciarti in aria e l'altra rapida prima di atterrare per l'attivazione del modulo per il salto lungo. Se riuscirai a calcolare correttamente i due salti e sarai equipaggiato con il modulo per il salto lungo, sarai lanciato verso una posizione molto più avanzata. Nota: in caso di difficoltà a effettuare il salto lungo nelle fasi avanzate di gioco, prova a tornare presso l'area di addestramento per fare pratica.

Giocare a Half-Life

Potresti voler irrompere in una stanza e iniziare a far fuoco contro tutto ciò che vedi. Ma in questo gioco esistono molti altri modi di interagire con l'ambiente circostante. I luoghi di Half-Life sono caratterizzati da un alto livello di realismo che influenzerà il tuo comportamento. Ad esempio, esiste la gravità – se ti arrampichi sulle travi e ti inoltri su pannelli del soffitto fragili, non sorprenderti nel vederli cedere a causa del tuo peso. Esistono anche effetti di superficie multipli – sì, i pavimenti bagnati sono realmente scivolosi. E se colpirai con forza, il vetro si romperà. Puoi anche sparare proiettili verso le pareti al fine di lasciare segni che potrebbero rivelarsi utili nel caso tu perda l'orientamento. "Black Mesa è un luogo pericoloso. Raccomandiamo di salvare spesso la propria partita."

Cerca di effettuare esperimenti per acquisire familiarità con l'ambiente circostante. Utilizza tanto la tua intelligenza quanto le armi per dimostrare la tua furbizia agli avversari, superare le avversità dei luoghi e farti strada oltre ostacoli di ogni tipo.



Il tasto Usa

Fare fuoco con le armi è solo una delle cose che puoi fare in Half-Life. Premi il tuo tasto Usa per qualsiasi altro tipo di azione (consulta la sezione "Comandi", pagina 6).

Persone

Non tutti coloro che incontrerai saranno tuoi nemici. Avrai a che fare con scienziati e guardie di sicurezza che potranno fornirti fuoco di copertura, aprire porte chiuse o prestarti i primi soccorsi se sarai ferito in maniera grave. Avvicinati a questi personaggi e premi il tasto Usa per fare in modo che ti assistano. Premi nuovamente il tasto Usa per lasciarteli alle spalle.

Oggetti

Molti oggetti (come porte, interruttori, ruote, leve e pulsanti) potranno essere attivati premendo il tasto Usa. In alcuni casi, sarà necessario che tu tenga premuto il tasto Usa per effettuare l'azione desiderata.

Potenziatori

Attiva i caricatori della tuta protettiva HEV e le stazioni di Pronto Soccorso montate a parete avvicinandoti a essi e tenendo premuto il tasto Usa.

Tirare/Spingere

Tira verso di te scatole e carrelli verso nuove posizioni tenendo premuto il tasto Usa e camminando lentamente all'indietro. È anche possibile spostarli in avanti: è sufficiente camminare verso di essi e proseguire nella stessa direzione tenendo premuto il tasto Usa.

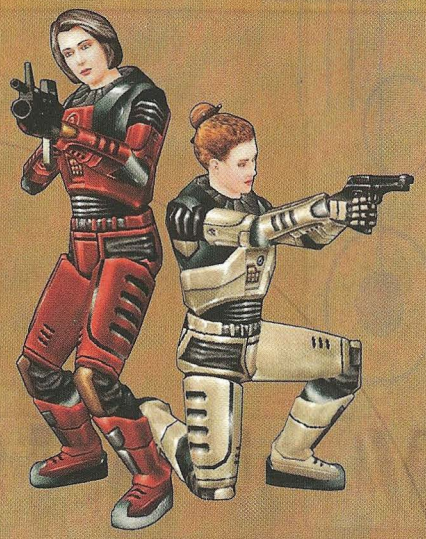
Giocare a Decay

In Half-Life: Decay, impersonerai le dottoresse Gina Cross e Colette Green in un'avventura d'azione cooperativa. Il gioco si svolge all'epoca dell'avventura di Gordon in Half-Life. Puoi giocare a Decay da solo (schermo intero) o collaborando con un amico (schermo condiviso).

I comandi sono esattamente gli stessi di Half-Life, tranne quando si gioca da soli a Decay: è infatti possibile passare da un personaggio all'altro premendo il tasto select [ ]. Consulta la sezione "Comandi" a pagina 6 per ulteriori informazioni. Tieni presente quanto segue mentre giochi a Decay in modalità giocatore singolo.

- Se uno dei personaggi muore, la missione termina – fai attenzione.
- Il personaggio che non stai controllando è governato dall'IA del computer.
- L'IA del personaggio non ti seguirà né risolverà enigmi per conto proprio.
- L'IA del personaggio difenderà il personaggio stesso nel caso di conflitto con il nemico.
- Molti enigmi e sfide richiedono la collaborazione di entrambi i personaggi per poter essere superati.

In Decay, sarai valutato per le missioni completate in base a parametri come accuratezza, il numero di uccisioni effettuate e l'entità delle ferite subite. Potresti sbloccare una missione bonus segreta ottenendo la valutazione "A" in ogni missione. Buona fortuna!



Giocare a Testa a testa

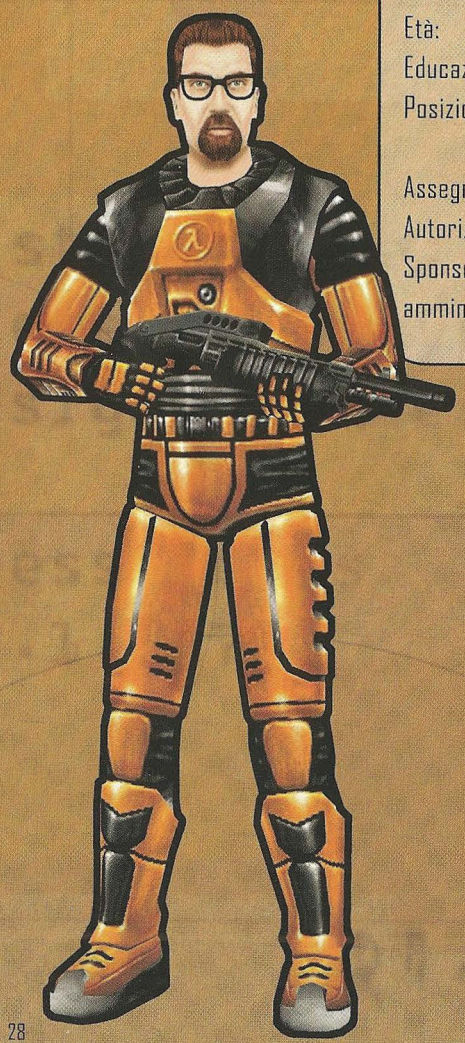
Utilizza la modalità di sfida Testa a testa per sfidare amici a un confronto e stabilire chi sia il miglior giocatore di Half-Life.

Testa a testa prevede sempre la modalità a schermo condiviso e il tipo di comandi è esattamente lo stesso della modalità giocatore singolo di Half-Life (consulta pagina 6).

Nel menu di Testa a testa, puoi scegliere una mappa nella quale combattere. Dopo aver selezionato un campo di battaglia, utilizza i tasti direzionali per definire le condizioni di vittoria per la partita: un limite di tempo e un limite di uccisioni. Ti sarà permesso di selezionare e configurare il tuo personaggio prima dell'avvio della partita. Segui le istruzioni sullo schermo.

Personaggi principali

Dr. Gordon Freeman



Nome:	Gordon Freeman
Sesso:	Maschile
Età:	27
Educazione:	Ph.D., MIT, Fisica teorica
Posizione:	Ricercatore associato Laboratorio Materiali
Assegnazione:	Anomali
Autorizzazione:	Livello 3
Sponsor amministrativo:	Classificato

Dr. Colette Green

Nome:	Colette Green
Sesso:	Femminile
Età:	31
Educazione:	Ph.D., Carnegie Mellon,
Posizione:	Ingegneria elettrica, Robotica Ricercatore associato
Assegnazione:	Laboratorio Materiali Anomali
Autorizzazione:	Livello 4
Sponsor amministrativo:	Dr. Keller

Dr. Gina Cross

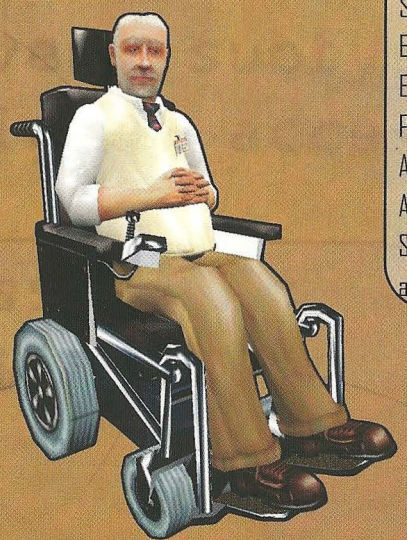
Nome:	Gina Cross
Sesso:	Femminile
Età:	25
Educazione:	Ph.D., Cal Tech, Bioingegneria,
Posizione:	Ingegneria meccanica Supervisore Materiali Pericolosi
Assegnazione:	Laboratorio Materiali Anomali
Autorizzazione:	Livello 4
Sponsor amministrativo:	Dr. Keller

Personaggi non giocanti

Esiste un vasto numero di altri personaggi amichevoli che popolano il Centro di Ricerca Black Mesa. Questi scienziati e guardie di sicurezza erano tuoi colleghi prima dell'incidente e ora possono rivelarsi preziosi alleati. Potresti riuscire a convincerli ad aiutarti.

Ad esempio, solo le guardie di sicurezza hanno accesso a determinate stanze. Chiedi loro di seguirti quando necessario e potranno aprirti diverse porte.

Dr. Richard Keller



Nome:	Richard Keller
Sesso:	Maschile
Età:	55
Educazione:	Sconosciuta
Posizione:	Classificata
Assegnazione:	Classificata
Autorizzazione:	Livello 5
Sponsor amministrativo:	Classificato

Scienziato

Gli scienziati possono prestare cure e attivare scanner retinici.

Posizione:	Ricerca & Sviluppo
Assegnazione:	Materiali Anomali
Autorizzazione:	Livello 5
Sponsor amministrativo:	N/D

Guardia di sicurezza

Le guardie di sicurezza possono attivare scanner retinici e porte con combinazione. Sono inoltre equipaggiati con un'arma d'ordinanza

Posizione:	Agente di sicurezza
Assegnazione:	Sicurezza Area 3
Autorizzazione:	Livello 3
Sponsor amministrativo:	N/D

Nemici

In ciascuna partita, quando l'esperimento con il portale sarà andato storto, il Centro di Ricerca Black Mesa sarà popolato da un'ampia varietà di forme di vita. Alcune ti attaccheranno non appena ti vedranno, altre ti ignoreranno a meno che non siano provocate, altre ancora saranno dalla tua parte. Non ti sorprendere nel vedere gruppi di creature collaborare come una squadra e non dimenticare di guardarti le spalle, considerato che alcuni mostri possono individuarti avvertendo il tuo odore.

Nemici alieni

Esistono più di una decina di specie distinte – fai attenzione.

Questo "barnacle" – detto anche cirripede – è una creatura stazionaria che si attacca ai soffitti e vi rimane in attesa. Il suo approccio passivo non lo rende in alcun modo meno pericoloso. Naturalmente, molti dei nemici alieni di Half-Life sono assai più mobili, come vedrai.

Nemici umani

Il governo ha inviato una squadra di pulizia pericolosa e molto efficiente. Sfortunatamente, questo personale militare non vuole solo annientare gli alieni: ha intenzione di ridurre permanentemente al silenzio te e i tuoi colleghi. Uccidono in squadra in maniera molto efficace.

Salvataggio e caricamento dei dati di gioco

Mentre si gioca a Half-Life, la partita può essere salvata su Memory Card (8MB) (per Playstation®2) in qualsiasi momento. Puoi salvare e caricare la partita dal Menu intermedio (consulta pagina 15). In alternativa, puoi continuare (caricare) una partita dopo aver scelto "Half-Life" dal menu principale (consulta le pagine 9 e 10). Nota: non puoi salvare né caricare partite di Testa a testa o Decay.

Salvare una partita

Dopo aver scelto una Memory Card (8MB) (per Playstation®2) su cui salvare, il menu di salvataggio della partita elencherà tutte le partite salvate attualmente presenti sulla Memory Card.

- L'elenco di file sarà ordinato in base alla data e all'ora del salvataggio.
- Scegli "Dati inutilizzati" per creare un nuovo file di salvataggio sulla Memory Card.
- Seleziona una partita salvata esistente per sovrascrivere quel file.
- Elimina i file esistenti evidenziando un file e premendo il tasto □.
- Ti sarà chiesto se sarai sicuro di voler sovrascrivere o eliminare un file.
- Esci dal menu per riprendere a giocare dopo aver salvato.

Caricare una partita

Dopo aver scelto una Memory Card (8MB) (per Playstation®2) da cui caricare una partita, apparirà un elenco delle partite salvate disponibili.

- Caricare una partita comporterà la sostituzione di qualsiasi partita attualmente in corso.
- Quando la partita salvata sarà stata caricata, il gioco avrà inizio.

Riconoscimenti

gearbox software

Produzione/Direzione:
Randy Pitchford

Direzione artistica:
Brian Martel

Grafica, modelli e animazione:
Stephen Bahl
Brian Martel
Landon Montgomery
Matthew VanDolen

Progettazione dei livelli di Decay:
Matthew Armstrong
Brian Hess
Stephen Palmer
Randy Pitchford
Robert Selitto
Mike Wardwell

Progettazione aggiuntiva dei livelli:
Rob Heironimus
David Mertz
Randy Pitchford
Robert Selitto

Programmazione:
Sean Cavanaugh
Patrick Deupree
Steven Jones
Christopher McArthur
Michael Montague
Sean Reardon

Effetti sonori:
Rob Heironimus
Stephen Bah

Testi:
Matthew Armstrong
Brian Hess
Randy Pitchford

Manuale:
Eli Luna
Brian Martel
Randy Pitchford

Voci inglesi:
Brice Armstrong
Jon St. John
Kathy Levin
Harry S. Robbins
Mike Shapiro
Lani Minella

Amministrazione:
Stephen Bahl
Landon Montgomery

Ringraziamenti speciali a:
Famiglie e amici di Gearbox
Michael "Keglunek" Holochwost
Ben Houge
Josh Jeffcoat
Robert Morgan
Michael Neumann
Brian Ricks
Greg Silva
Brian Thomas
Brandon Woodall
Captivation Digital Labatories
SCEA
Valve Software

SIERRA

Capo CQ:
Marc Nagel

Assistente capo CQ:
Jim Gentle

Tester CQ:
Cameron DeMar
Stephen Musch
Jon Pulling
Niko Simonson

Direttore CQ:
Gary Stevens

Supervisore CQ:
Ken Eaton

Produttore senior:
Jeff Pobst

Produttore associato:
Bernedette Pryor

Produttore esecutivo:
Bill Dugan

Marketing VP:
Barbara Schwabe

Direttore marketing:
Lee Rossini

Responsabili dei marchi:
Michael Cowan
Grover Holtzclaw

Direttore PR:
Genevieve Ostergard

Responsabile PR associato:
Kellie Cosner

Sviluppo Web:
Guy Welch

Servizi creativi:
Mike Rodgers
Chaunise Campbell
Bluespark Studios

Marketing europeo/internazionale:
Cedric Marechal
Matthias Boudier
Nabil Debira
Michael Fuller
Mark Warburton
Deana Erickson

VALVE

TK Backman
Kelly Bailey
Kevin Bailey
Jeff Balliger
Aaron Barber
Yahn Bernier
Ken Birdwell
Derrick Birum
Steve Bond
Charlie Brown
Dario Casali
Francis Chu
John Cook
Dan Cross
Quintin Doroquez
Mike Dunkle
Mike Dussault
Rick Ellis
Dhabih Eng
Miles Estes
Bill Fletcher
Pat Goodwin
Jaime Guthrie
John Guthrie
Brian Jacobson
Erik Johnson
Chuck Jones
Paul David Jones
Marc Laidlaw
Jeff Lane
Chia Chin Lee
Lars Liden
Doug Lombardi
Randy Lundeen
Scott Lynch
Gary Mctaggart
Chris Newcombe
Gabe Newell
Dave Riller
David Sawyer
Eric Smith
David Speyrer
Jay Stelly
Harry Teasley
Steve Theodore
Mikel Thompson
Carl Uhlman
Bill Van Buren
Robin Walker
Josh Weier
Doug Wood

ASSISTENZA TECNICA

Potete chiamare il Servizio di Assistenza Clienti Leader attivo dal lunedì al venerdì, dalle 10 alle 20, al seguente numero verde:

800-821177

Potete collegarVi al nostro sito www.leaderspa.it e consultare l'aiuto on line della sezione assistenza (potete scrivere un mail utilizzando l'apposito form).

N.B. *Il servizio riguarda esclusivamente problematiche tecniche e informazioni sui nostri prodotti e NON fornisce soluzioni per alcun gioco. In caso di malfunzionamenti di qualunque genere NON spedite il CD alla Leader S.p.A., ma contattate il Servizio Assistenza.*

Leader
Via Adua, 22
21045 Gazzada - Schianno

Customer Service Numbers

- **Australia** — **1902 262 662**
  Calls charged at $1.65 (incl.GST) per minute. Please call these Customer Service Numbers only for PlayStation Hardware Support.
- **Österreich** — **0450 99 000 500**
  Der Anruf unter dieser Nummer kostet max.41 Groschen/Sek. Bei allen Fragen rund um die PlayStation kontaktieren Sie bitte den Kundenservice.
- **Belgique/België/Belgen** — **011 301 306**
  Veuillez appeler notre service clientèle à ces numéros seulement pour une assistance technique concernant la PlayStation.
- **Danmark** — **+45 33 26 28 20**
  Åben Mans-Tors 16.00-19.00. Du bedes ringe til dette kundeservicenummer for support til din PlayStation.
- **Suomi** — **0600 411 911**
  "4,70 fim/min + ppm avoinna ark 17-21." Soita näihin asiakaspalvelunumeroihin vain PlayStation-laitteistotukea varten.
- **France** — **0803 843 843**
  Veuillez appeler notre service clientèle à ces numéros seulement pour une assisitance technique concernant la PlayStation.
- **Deutschland** — **01805 766 977**
  Bei allen Fragen rund um die PlayStation kontaktieren Sie bitte den Kundenservice.
- **Greece** — **(00 301) 677 7701**
  Παρακαλούμε να καλείτε αυτά τα Τηλέφωνα Εξυπηρέτησης Πελατών μόνο για τεχνική υποστήριξη για την κονσόλα PlayStation.
- **Ireland** — **(01) 405 4022**
  Please call these Customer Service Numbers only for PlayStation Hardware Support.
- **Italia** — **848 82 83 84**
  Chiamare i numeri dell'assistenza clienti solo per probemi tecnici riguardanti l'hardware della PlayStation.
- **Malta** — **344 700**
- **Nederland** — **0495 574 817**
  Wij verzoeken u deze klantenservicenummers alleen te bellen indien u advies wilt vragen over PlayStation apparatuur.
- **New Zealand** — **(09) 415 2447**
  Please call these Customer Service Numbers only for PlayStation Hardware Support.
- **Norge** — **2336 6600**
- **Portugal** — **(01) 318 7450**
  Por favor, contacte os seguintes números do nosso Serviço de Atendimento ao Cliente se tiver alguma dúvida ou problema com qualquer produto de hardware PlayStation.
- **España** — **902 102 102**
  Por favor, llama a los siguientes números de nuestro Servicio de Atención al Cliente si tienes problemas con cualquier producto de hardware relacionado con la PlayStation.
- **Sverige** — **08-587 610 00**
  Vänligen ring följande kundtjänstnummer enbart om problem uppstår på PlayStation programvara.
- **Schweiz/Suisse** — **0900 55 20 55**
  Kinder und Jugendliche sollten vor dem Anrufen der Hotline die Eltern oder Erziehungsberechtigen um Erlaubnis fragen.
- **UK** — **08705 99 88 77**
  Please call these Customer Service Numbers only for PlayStation Hardware Support. Calls may be recorded for training purposes.

Please call these Customer Service Numbers only for hardware support of PlayStation products.